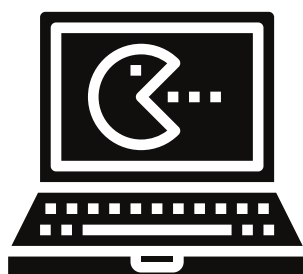
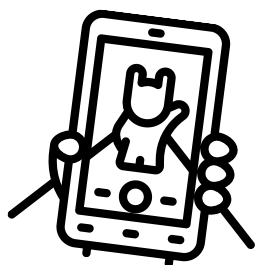


Digipeliväittämät

Nimi: _____

Ryhmä: _____

	totta	tarua	totta & tarua
1. Suomalaisen digipelaajan keski-ikä on 23 vuotta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. On ihan normaalia, että pelatessa kuumenee tunteet.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Digipelien ikäraajat ovat suosituksia, joiden avulla pelaaja voi pohtia, mikä on itselle sopiva peli.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Digipelaaminen on hyvä keino paeta arkea.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Tietokoneella pelaaminen aiheuttaa enemmän fyysisiä haittoja kuin puhelimella pelaaminen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. Digipelaaminen lisää väkivaltaisuutta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. Digipelaaminen voi vaikuttaa unenlaatuun.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. Digipelaaminen voi parantaa mielenterveyttä ja sosiaalista hyvinvointia.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9. Digipelejä pelatessa kuuluu sietää vastustajan häiriköintiä.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10. Digipeliriippuvuus on itseaiheutettua.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Pisteet: