



Arvoisa päättäjä

**Mitä sinä olet
valmis tekemään
rahapelihaittojen
vähentämiseksi?**



Rahapelimonopoli vai lissensijärjestelmä?

Ihan sama.

Kunhan sen tärkein tehtävä on
rahapelihaittojen vähentäminen.

Mitä tuottaa / mitä maksaa?

Rahapelaaminen voi tuottaa varoja yhteiskunnalle.

Mutta kustannuksia se tuottaa vielä enemmän.

Ruotsissa on arvioitu, että rahapelaaminen aiheutti vuonna 2021

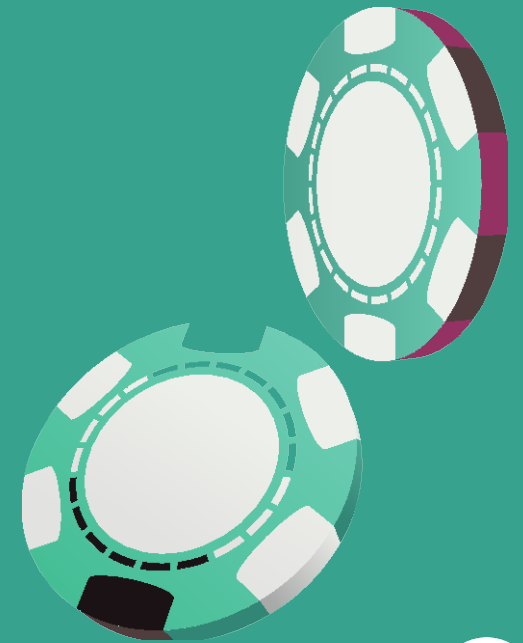
yhdeksän miljardin kruunun kustannukset yhteiskunnalle.

Tuottoja lisenssimalli toi Ruotsissa samana vuonna **7,4 miljardia kruunua**.

Suomesta tällainen arvio vielä puuttuu.

Rahapelijärjestelmä on väline – ei päämäärä

- Rahapelijärjestelmä on väline haittojen ehkäisemiseen ja rahapelaamisen sääntelyyn, ei itseisarvo tai tavoite itsessään.
- Rahapelijärjestelmän tärkeimpänä tehtävänä pitää olla rahapelihaittojen ehkäiseminen ja vähentäminen.
- **Tehokkain tapa vähentää rahapelihaittoja on ehkäistä niitä ennalta.**
- Siksi pitää panostaa tehokkaaseen sääntelyyn, riskien tiedostamiseen ja riskitason rahapelaamisen tunnistamiseen ajoissa.



SELKEÄ TAVOITE:

Puolitetaan riskitason rahapelaaminen Suomessa

Juuri nyt on historiallinen mahdollisuus toteuttaa tämä.

Kolme tapaa vähentää riskitason rahapelaamista:

Ehkäisevä työ

Otetaan rahapelaaminen rohkeasti puheeksi kaikissa kohtaamisissa



Tuki riskitason rahapelaajille

Huolehditaan siitä, että riskitason rahapelaajille on matalan kynnyksen tukea tarjolla



Rahapelaamisen sääntely

Luodaan rahapelaamiseen pelisäännöt, jotka eivät kannusta liialliseen rahapelaamiseen.



Rahapelaajia:
2,9 miljoonaa



Lähes 80 % 15–74-vuotiaista suomalaisista on pelannut rahapelejä viimeisen 12 kuukauden aikana.

Riskitasolla pelaavia:
397 000



Noin joka kymmenes rahapelanneista pelaa riskitasolla.

Ongelmallisesti pelaavia:
60 000



Vakavia ongelmia rahapelaamisestaan kokevia suomalaisia on 60 000.

Rahapeliriippuvuutta kokevia: **52 000**



Rahapeliriippuvuus on 52 000 suomalaisella rahapelaajalla.

Tehokkain tapa vähentää rahapelihaittoja on ehkäistä niitä ennalta.
Siihen tarvitaan tehokasta sääntelyä.

Uusiutuva rahapelijärjestelmä

MITKÄ ASIAT RATKAISEVAT ONNISTUMISEN?

1. Lasten ja nuorten suojeleminen rahapeleiltä
2. Mainonnan ja sponsoroinnin määrän ja laadun pitäminen kohtuullisena
3. Erilaisten bonusjärjestelmien yksiselitteinen kieltäminen
4. Tehokas ja riittävästi resursoitu valvonta
5. Vahva panostus rahapelihaittojen ehkäisyyn ja hoitoon



Rahapelaaminen siirtyy verkkoon

Tämä pitää huomioida sekä rahapelaamisen sääntelyssä että rahapelihaittojen ehkäisemiseen tähtäävissä toimissa. Erityisesti nuorten suojeleminen rahapelaamisen haitoilta on tässä avainasemassa.

Tuhoisa yhdistelmä nuorille:

Pikavipit



Online-rahapelit



Rahapelipäättäjän muistilista:

1. Rahapelien markkinoinnin (mainonta, sponsorointi) on oltavat hyvin tiukasti säänneltyä ja se on pidettävä riittävän alhaisella tasolla.
2. Rahapelijärjestelmän ja sen sääntelyn on perustuttava tutkittuun tietoon.
3. Mahdolliseen lisenssijärjestelmään siirtyminen edellyttää erittäin huolellista valmistelua ja lisäselvityksiä.
4. Rahapelilainsäädäntöön ja sääntelyn valvontaan tarvitaan lisää resursseja.
5. Korkeampi ikäraja (20 v) voisi olla toimiva keino nuorten suojelemiseen rahapelihaitoilta.
6. Nuorille aikuisille (alle 24 v) alhaisemmat tappiorajat rahapelaamiseen.

PUOLITETAAN
RISKIT



TUPLATAAN
TOIMET

**Tahdotko tietää lisää
riskitason rahapelaamisesta
ja sen vähentämisestä?**

Se onnistuu täällä: ehyt.fi/rahapelaaminen

